

# Floreau Luca

## Gameplay Programmer

### My goal

I want to create games accessible to all and playable anywhere to share this passion with everybody.

### Education

**Bachelor Games Programming** / SAE Institute  
2018-2021 / [Geneva, SWITZERLAND](#)

- Learning C++ and Unity programming
- Game design
- Communication

**Scientific Baccalaureate** / Lycée Saint Joseph  
2015-2018 / [Thonon-les-bains, FRANCE](#)

- Mathematical option
- Admitted Mention Good

### Other education

**Cambridge English Level 1 Certificate** / Cambridge  
2018 / [Thonon-les-bains, FRANCE](#)

**Summer School Video Games** / Isart Digital  
2016-2017 / [Paris, FRANCE](#)

- Learning Unity 3D for 2 weeks
- Learning Construct 2 for 2 weeks

### Work experience

**Developer on the Carezheimer project** / UNIGE  
2020 / [Geneva, SWITZERLAND](#)

- Unity programming for an educational game

**Video Game Creation Teacher** / Creatorz Academy  
2021 / [Nyon, SWITZERLAND](#)

- Introducing to students the development stages of a video game (modeling, programming, game design)

### Game Jams

**SpringMan** / MizJam 2020  
August 2020 / [Online](#)

**The Unstoppable Mr.Starr** / SAE Game Jam 2020  
June 2020 / [Online](#)

**Kevin is Angry** / Global Game Jam 2019  
January 2019 / [Geneva, SWITZERLAND](#)

### Hobbies

- Finalist Prologin 2021
- Piano
- Video Games
- Real-time visual effects

### Contact

**Address** : 65, chemin de Grossant  
74550 Cervens, France

**Phone** : +33 6 02 51 75 50

**E-Mail** : floreauluca@gmail.com

**Portfolio** : floreauluca.github.io/portfolio


### Skills


#### Languages


French Native 


English B2 


#### Computer science

Unity 3D 

C++ 

CMake 

Git 

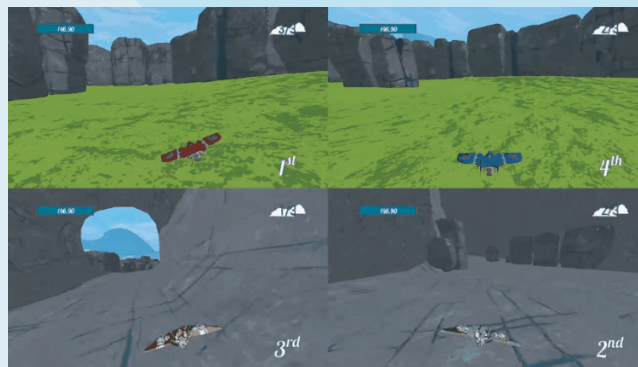
Blender 

# Relevant projects

## AerRacers / 2020-2021

AerRacers is a local multi-player pod racing game running on Nintendo Switch.

<https://floreauluca.github.io/projects/aerracers>



## Minecraft-like / 2020

Our Minecraft-like is a project where you can move and construct inside an infinite generate world.

<https://floreauluca.github.io/projects/minecraft-like>



## SpringMan / 2020

SpringMan is a platformer where you control the bounce of a spring inside an underground level

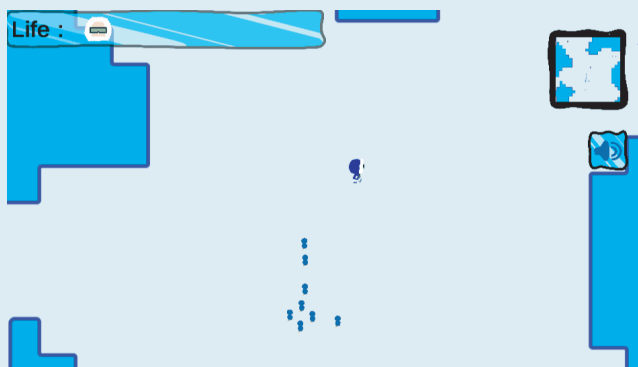
<https://floreauluca.github.io/projects/springman>



## Penguin Collector / 2019

Penguin Collector is a shooter game in which you must save the penguins from their predators.

<https://floreauluca.github.io/projects/penguin-collector>



Check out more projects on my portfolio :

<https://floreauluca.github.io/portfolio>

# Floreau Luca

## Programmeur Gameplay

### Mon objectif

Je souhaite créer des jeux accessibles à tous et jouables partout pour partager cette passion avec le plus grand monde.

### Formations principales

**Bachelor Games Programming** / SAE Institute  
2018-2022 / [Genève, SUISSE](#)

- Programmation
- Game design
- Communication

**Baccalauréat Scientifique** / Lycée Saint Joseph  
2015-2018 / [Thonon-les-bains, FRANCE](#)

- Option mathématique
- Admis Mention bien

### Autres formations

**Cambridge English Level 1 Certificate** / Cambridge  
2018 / [Thonon-les-bains, FRANCE](#)

**Summer School Jeu Video** / Isart Digital  
2016-2017 / [Paris, FRANCE](#)

- Apprentissage de Unity 3D pendant 2 semaines
- Apprentissage de Construct 2 pendant 2 semaines

### Expérience de travail

**Développeur du projet Carezheimer** / UNIGE  
2020 / [Genève, SUISSE](#)

- Programmation Unity pour un jeu éducatif

**Enseignant en création de jeux vidéo** / Creatorz Academy  
2021 / [Nyon, SUISSE](#)

- Enseignement des étapes de développement d'un jeu vidéo (modélisation, programmation, game design)

### Game Jams

**SpringMan** / MizJam 2020  
Août 2020 / [En ligne](#)

**The Unstoppable Mr.Starr** / SAE Game Jam 2020  
Juin 2020 / [En ligne](#)

**Kevin is Angry** / Global Game Jam 2019  
Janvier 2019 / [Genève, SUISSE](#)

### Hobbies

- Finaliste Prologin 2021
- Piano
- Jeux vidéo
- Real-time visual effects

### Contact

**Adresse:** 65, chemin de Grossant  
74550 Cervens, France

**Téléphone :** +33 6 02 51 75 50


**E-Mail :** floreauluca@gmail.com

**Portfolio :** floreauluca.github.io/portfolio


### Compétences


#### Langues


Français Maternelle 


English B2 


#### Informatique

Unity 3D 

C++ 

CMake 

Git 

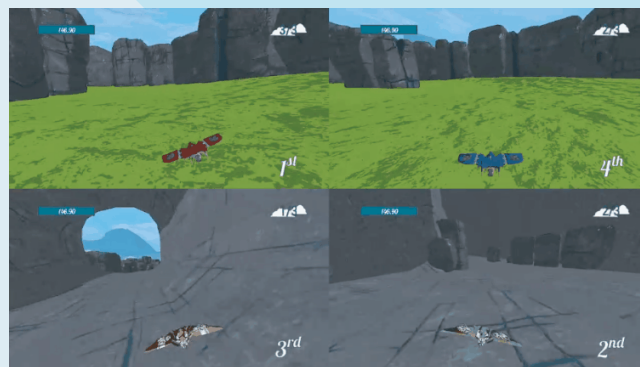
Blender 

# Projets pertinents

## AerRacers / 2020-2021

AerRacers est un jeu de course de pods multi-joueurs local fonctionnant sur Nintendo Switch.

<https://floreauluca.github.io/projects/aerracers>



## Minecraft-like / 2020

Notre Minecraft-like est un projet où vous pouvez vous déplacer et construire à l'intérieur d'un monde généré infiniment.

<https://floreauluca.github.io/projects/minecraft-like>



## SpringMan / 2020

SpringMan est un jeu de plateforme où vous contrôlez le rebond d'un ressort à l'intérieur d'un niveau sous-terrain.

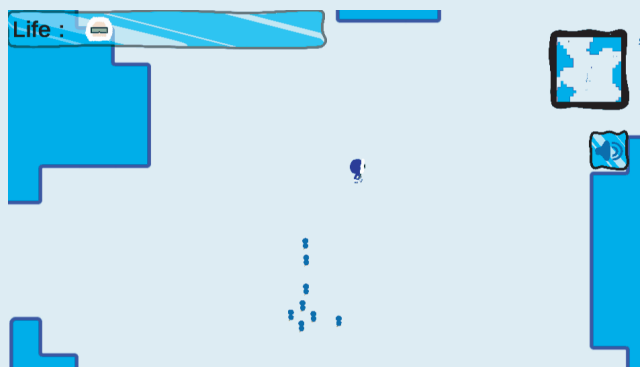
<https://floreauluca.github.io/projects/springman>



## Penguin Collector / 2019

Penguin Collector est un jeu de tir dans lequel vous devez sauver les pingouins de leurs prédateurs.

<https://floreauluca.github.io/projects/penguin-collector>



Découvrez plus de projets sur mon portfolio :

<https://floreauluca.github.io/portfolio>